



FICHE DE POSTE

Référent pôle adolescents 32H/semaine

Prise de poste dès que possible

I – DESCRIPTION DU POSTE

Sous l'autorité du Directeur de L'Espace d'Animation du Laudon (n+1) vous serez en charge d'un groupe d'adolescents et vous animerez un projet éducatif jeunesse en lien avec le projet associatif et stratégique de l'association.

Profil recherché :

- BPJEPS ou équivalent
- Permis B + de 3 ans

II – MISSIONS ET ACTIVITES

1 - Missions :

- Elaborer le projet éducatif Ados de l'association et le faire vivre
- Accueillir, animer et gérer des groupes de jeunes (*à partir de 11 ans*) en les accompagnant dans la co-construction de projets et d'actions
- S'impliquer dans les différents réseaux inhérents à la « jeunesse » et participer à des projets en partenariat.

2 - Activités (liste non exhaustive) :

- Décliner sur le terrain le projet pédagogique « Ados » ;
- Organiser des temps d'échanges, des activités, des sorties et entretenir le lien avec ce public ;
- Organiser des séjours ponctuels ;
- Rechercher et contacter les prestataires pour les activités et travailler avec le réseau local ;
- Assurer l'organisation matérielle et logistique liées aux activités ;
- Etre en capacité d'élaborer et gérer un budget (prévisionnel et réalisé) ;
- Assurer le suivi, l'évaluation, le bilan des animations et ajuster si nécessaire ;
- Participer aux temps d'animation, aux événements de l'association et de la vie locale ;
- Assurer une veille et répondre aux besoins repérés des jeunes du territoire ;
- Etre acteur dans les différents dispositifs d'état jeunes tels que les promeneurs du net,...
- Respecter les règlements, codes et lois en vigueur en lien avec les ERP ;
- Animer les relations avec les familles.



III – COMPETENCES

1 – Connaissances attendues :

- Les valeurs, les activités et l'environnement de l'association ;
- Les obligations statutaires et les principes de fonctionnement d'une association loi 1901 ;
- Les principes de la méthodologie de projet (Cadrer/Conduire/Conclure) ;
- Le public Jeunes 11-17 ans : besoins, particularités, mode de fonctionnement.

2 – Savoir-faire :

- Compétences à créer des espaces d'expression et d'échanges ;
- Capacité à concevoir un projet d'action socio-culturelle à destination de la jeunesse en cohérence avec le projet de l'association et le mettre en pratique au travers d'actions. ;
- Maîtrise des techniques d'animation.

3 – Savoir-être :

- Sens de l'écoute, de la communication, disponibilité, qualités relationnelles
- Sens des initiatives, de l'organisation, du travail d'équipe et en réseau
- Capacités de coordination et d'adaptation
- Autonomie et rigueur

IV – CONDITIONS D'EXERCICE

- CDI avec une période d'essai de 2 mois.
- Durée de travail : 32h en modulation lundi, mardi, jeudi, vendredi en temps scolaire – indice : 280 (convention collective animation) et du lundi au vendredi pendant les vacances scolaires avec horaires flexibles et travail ponctuel en soirée lors des séjours notamment ;
- Reconstitution de carrière ;
- Planification annuelle des horaires avec modifications en fonction des besoins des missions dans le respect de la Convention Collective ;
- Être titulaire du permis de conduire depuis plus de 3 ans ;
- Déplacements ponctuels selon les besoins : véhicule de service pour les séjours ;
- Mutuelle entreprise ;
- Salaire mensuel brut : 1785,81 € ;
- 13^{ème} mois